# WS 2005/06

# Diskrete Strukturen

Ernst W. Mayr

Fakultät für Informatik TU München

http://www14.in.tum.de/lehre/2005WS/ds/

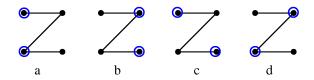
10. Februar 2006



#### Definition 317

 $D \subseteq U \uplus V$  heißt Träger oder Knotenüberdeckung (vertex cover, VC) von G, wenn jede Kante in G zu mindestens einem  $u \in D$ inzident ist.

## Beispiel 318



In den Fällen a, b und d sind Träger gezeigt, in c nicht.

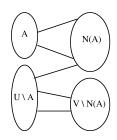
**Satz 319** 

Es gilt:

 $\max\{|M|; M \; \textit{Matching}\} = \min\{|D|; D \; \textit{Tr\"{a}ger}\}$ 

#### Beweis:

- Offensichtlich.
- " Für ein geeignetes  $A \subseteq U$  gilt  $m(G) = |U| - \delta(G) = |U \setminus A| + |N(A)|$ :



 $(U \setminus A) \cup N(A)$  ist Träger von G.

$$M = (m_{ij})_{\substack{1 \le i \le n \\ 1 \le j \le n}}$$

eine (quadratische) Matrix mit  $m_{ij} \geq 0$ . Alle Zeilen- und Spaltensummen von M seien gleich r > 0.

Man ordnet nun M den bipartiten Graphen G = (U, V, E) zu mit

$$U = \{u_1, \dots, u_n\}, V = \{v_1, \dots, v_n\} \text{ und } \{u_i, v_j\} \in E \Leftrightarrow m_{ij} > 0.$$

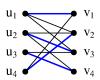
Ein Matching in G entspricht einer Menge von Positionen in M, die alle in verschiedenen Zeilen und Spalten liegen.

## Beispiel 320

### Die Matrix

$$\begin{pmatrix}
\boxed{3} & 1 & 1 & 0 \\
0 & 1 & \boxed{2} & 2 \\
0 & 0 & 2 & \boxed{3} \\
2 & \boxed{3} & 0 & 0
\end{pmatrix}$$

## entspricht dem Graphen



## Bemerkung:

Ein Träger D von G ist also eine Menge von Zeilen und Spalten von M, die zusammen alle Einträge  $m_{ij} > 0$  enthalten.

#### Definition 321

Eine Menge von Positionen (in M), die alle in verschiedenen Zeilen und in verschiedenen Spalten liegen, heißt Diagonale von M.

Eine Diagonale der Größe n muss in M existieren, denn falls Mkeine solche Diagonale hat, gibt es nach Satz 319 e Zeilen und fSpalten mit e + f < n, die zusammen alle Einträge > 0 von M enthalten.

Die Gesamtsumme der Einträge in M wäre dann

$$n \cdot r = \sum_{i,j} m_{ij} \le (e+f) \cdot r < r \cdot n,$$

was offensichtlich ein Widerspruch ist.



Sei  $c_1$  der minimale Eintrag > 0 in M, und sei  $P_1$  die zu einer Diagonale der Größe n gehörige Permutationsmatrix (d. h. Einträge = 1 an den Positionen der Diagonale, 0 sonst).

Dann gilt:

$$M_1 := M - c_1 P_1$$

ist eine  $n \times n$ -Matrix mit allen Zeilen- und Spaltensummen  $= r - c_1$ . Die Matrix  $M_1$  enthält damit mehr Nullen als M.

Damit haben wir gezeigt:

#### Satz 322

Sei M wie oben. Dann gibt es für ein geeignetes k Konstanten  $c_i > 0$  und Permutationsmatrizen  $P_i$ , i = 1, ..., k, so dass gilt

$$M = \sum_{i=1}^{k} c_i P_i \qquad \sum_{i=1}^{k} c_i = r.$$

### 7.2 Konstruktion optimaler Matchings

#### Satz 323

Ein Matching M ist genau dann Maximum, wenn es dazu keinen augmentierenden Pfad gibt.

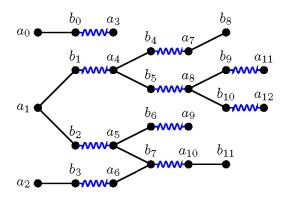
#### Beweis:

- $"\Rightarrow"$  Offensichtlich.
- " $\Leftarrow$ " Sei M ein Matching, zu dem es keinen augmentierenden Pfad gibt. Annahme, M sei kein Maximum Matching, es existiere ein Maximum Matching M'. Betrachte nun  $M\Delta M'$ . Die Zusammenhangskomponenten dieses Graphen sind alternierende Pfade und Kreise gerader Länge. Da |M'| > |M| gilt, muss es einen alternierenden Pfad mit ungerader Länge geben, der mit Kanten aus M' beginnt und endet. Dies ist aber ein augmentierender Pfad.



Der Algorithmus zur Konstruktion optimaler Matchings ist eine parallele (simultane) alternierende Breitensuche.

## Beispiel 324 (Konstruktion im bipartiten Graph)



## Ergebnisse und Erweiterungen:

	bipartit	allgemein
ungewichtet	$O(\sqrt{ V } \cdot  E )$	$O(\sqrt{ V } \cdot  E )$
gewichtet	$O( V  \cdot ( E  +  V  \cdot \log( V )))$	$O( V  \cdot  E  \cdot \log( V ))$

#### Siehe auch:

Zvi Galil: Efficient algorithms for finding maximum matchings in graphs, ACM Computing Surveys 18 (1986), pp. 23-38

## 7.3 Reguläre bipartite Graphen

#### Lemma 325

Sei G = (U, V, E) ein k-regulärer bipartiter Graph  $(k \in \mathbb{N})$ . Dann hat G ein perfektes Matching.

#### **Beweis:**

Sei  $A \subseteq U$  und  $B = N(A) \subseteq V$ . Dann ist  $|A| \leq |B|$ , da ja alle von A ausgehenden Kanten in B enden und, falls |B| < |A|, es in B damit einen Knoten mit Grad > k geben müsste.

#### Korollar 326

Sei G = (U, V, E) ein k-regulärer bipartiter Graph ( $k \in \mathbb{N}$ ). Dann lässt sich E als disjunkte Vereinigung von k perfekten Matchings darstellen.



#### 7.4 Transversalen

#### Definition 327

Sei G = (U, V, E) ein bipartiter Graph, M ein Matching in G, und  $A \subseteq U$  die in M gematchte Teilmenge der Knotenmenge U. Dann heißt A eine Transversale in G.

#### Satz 328

Sei G = (U, V, E) ein bipartiter Graph,  $\mathcal{T} \subseteq 2^U$  die Menge der Transversalen in G. Dann ist  $(U, \mathcal{T})$  ein Matroid.

#### **Beweis:**

Die ersten beiden Bedingungen für ein Matroid sind klarerweise erfüllt:

- $\bullet$   $\emptyset \in \mathcal{T}$
- arrow  $B \subset A, A \in \mathcal{T} \Rightarrow B \in \mathcal{T}$



Seien nun A und A' Transversalen mit den zugehörigen Matchings M und M', und sei |A'|=|A|+1, also auch |M'|=|M|+1. Betrachte  $M'\Delta M$ .

Dann muss  $M'\Delta M$  (mindestens) einen Pfad ungerader Länge enthalten, der mit einer Kante in M' beginnt und mit einer Kante in M' endet (und dazwischen abwechselnd Kanten in M bzw. M' enthält). Dieser Pfad ist ein augmentierender Pfad bzgl. M, und einer der beiden Endpunkte liegt in  $A'\setminus A$ , kann also zu A hinzugenommen werden.





## Anwendung: gewichtetes Zuweisungsproblem, Variante 1

n Nutzer wollen jeweils auf eine aus einer nutzerspezifischen Teilmenge von insgesamt m Ressourcen zugreifen. Jede Ressource kann aber nur von höchstens einem Nutzer in Anspruch genommen werden. Der Wert einer Zuweisung von Ressourcen zu (interessierten) Nutzern ergibt sich als die Summe

$$\sum_{i \in A} w_i ,$$

wobei die Zuweisung einem Matching in dem durch Nutzer, Ressourcen und Zugriffswünsche gegebenen Graphen entspricht,  $w_i \in \mathbb{R}^+$  ein Gewicht für jeden Nutzer  $i \in \{1, \dots, n\}$  ist, und A die durch die Zuweisung (das Matching) bedachte Teilmenge der Nutzer ist.



## 7.5 Gewichtetes Matching in bipartiten Graphen

Wir betrachten nun eine zweite Variante eines Zuweisungsproblems, das durch bipartite Graphen G = (U, V, E)mit einer Gewichtsfunktion  $w:E\to\mathbb{R}^+$  gegeben ist. Das Gewicht eines Matchings  $M \subseteq E$  ist dann

$$\sum_{e \in M} w(e) .$$

Wir können o.B.d.A. annehmen, dass |U| = |V| (= n) und G vollständig bipartit (also  $G = K_{n,n}$ ) ist, indem wir zunächst die kleinere der beiden Mengen U und V mit zusätzlichen Knoten auffüllen und dann die fehlenden Kanten durch Kanten mit Gewicht 0 ersetzen.

Damit suchen wir in G optimale perfekte Matchings. Wir können das Problem, ein perfektes Matching maximalen Gewichts zu finden, reduzieren auf das Problem, ein perfektes Matching minimalen Gewichts zu bestimmen, indem wir jedes Gewicht w(e) durch

$$\max_{e \in E} w(e) \ - \ w(e)$$

ersetzen.

Wir nehmen daher an, dass wir o.B.d.A. ein perfektes Matching minimalen Gewichts in (G,w) suchen.

Für die folgende Diskussion nehmen wir zur Vereinfachung weiter an, dass alle Gewichte  $\in \mathbb{N}_0$  sind.



$$W = (w_{ij})_{\substack{1 \le i \le n \\ 1 \le j \le n}}$$

die zu (G, w) gehörige Gewichtsmatrix, und sei

$$P = (p_{ij})_{\substack{1 \le i \le n \\ 1 \le j \le n}}$$

eine Permutationsmatrix (d.h., jede Zeile und jede Spalte von Penthält genau eine 1 und ansonsten nur Einträge 0).

Die Permutationsmatrix P entspricht einem perfekten Matching Min G mit Gewicht

$$\sum_{i,j} p_{ij} w_{ij} .$$

### Beobachtung:

Wenn wir von jedem Element einer Zeile (oder Spalte) in W einen festen Betrag p subtrahieren, verringert sich das Gewicht eines jeden perfekten Matchings M um diesen Betrag p, die relative Ordnung (nach Gewicht) unter den perfekten Matchings bleibt bestehen, insbesondere gehen optimale Matchings wieder in optimale Matchings über.

Wir führen nun solche Zeilen- und Spaltenumformungen durch, um eine Diagonale mit möglichst vielen Einträgen = 0 zu erhalten.

Sei

$$W = \begin{pmatrix} 9 & 11 & 12 & 11 \\ 6 & 3 & 8 & 5 \\ 7 & 6 & 13 & 11 \\ 9 & 10 & 10 & 7 \end{pmatrix}$$

Nachdem wir von jeder Zeile das minimale Gewicht subtrahieren, erhalten wir

$$W' = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 3 & 2 \\ 3 & 0 & 5 & 2 \\ 1 & 0 & 7 & 5 \\ 2 & 3 & 3 & 0 \end{pmatrix}$$

## Beispiel (Forts.)

$$W' = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 3 & 2 \\ 3 & 0 & 5 & 2 \\ 1 & 0 & 7 & 5 \\ 2 & 3 & 3 & 0 \end{pmatrix}$$

Nachdem wir von jeder Spalte das minimale Gewicht subtrahieren, erhalten wir

$$W'' = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 & 2 \\ 3 & 0 & 2 & 2 \\ 1 & 0 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

## Beispiel (Forts.)

Diese Matrix enthält eine Diagonale der Größe 3 mit Einträgen = 0:

$$W'' = \begin{pmatrix} \boxed{0} & 2 & 0 & 2 \\ 3 & 0 & 2 & 2 \\ 1 & \boxed{0} & 4 & 5 \\ 2 & 3 & \boxed{0} & 0 \end{pmatrix}$$

Aus Satz 319 folgt, dass die maximale Länge einer 0-Diagonale gleich der minimalen Anzahl von Zeilen und Spalten ist, die alle 0en bedecken.

Falls wir noch keine 0-Diagonale der Länge n haben, iterieren wir folgenden Algorithmus:

- finde eine minimale Anzahl von e Zeilen und f Spalten (e + f < n), die zusammen alle Einträge = 0 enthalten;
- 2 sei w das Minimum der nicht überdeckten Elemente;
- 3 subtrahiere w von den n-e nicht überdeckten Zeilen;
- 4 addiere w zu den f überdeckten Spalten.

### Die Gewichte ändern sich also wie folgt:

- um -w, falls (i,j) nicht überdeckt ist;
- $\circ$  um  $\circ$ , falls (i, j) von einer Zeile *oder* Spalte überdeckt ist, aber nicht beides:
- **3** um +w, falls (i,j) von einer Zeile *und* einer Spalte überdeckt ist.

Insbesondere sind die resultierenden Gewichte wieder  $\geq 0$ . Die Anzahl der doppelt (von Zeilen *und* Spalten) überdeckten Positionen ist  $e \cdot f$ , die Anzahl der nicht überdeckten Positionen ist

$$n^2 - n(e+f) + ef.$$

Der resultierende Gewichtsunterschied ist daher

$$\Delta w = (ef)w - (n^2 - n(e+f) + ef)w$$
  
=  $(n(e+f) - n^2)w < 0$ 

Damit muss unsere Iteration enden und wir finden eine 0-Diagonale der Länge n, entsprechend einer optimalen Zuordnung.

## Beispiel (Forts.)

In unserem Beispiel ergibt sich

$$W'' = \begin{pmatrix} \boxed{0} & \boxed{2} & \boxed{0} & \boxed{2} \\ 3 & \boxed{0} & 2 & 2 \\ 1 & \boxed{0} & 4 & 5 \\ \boxed{2} & \boxed{3} & \boxed{0} & \boxed{0} \end{pmatrix}$$

Der Algorithmus bestimmt w = 1:

## Beispiel (Forts.)

In dem durch die Matrix

$$W = \begin{pmatrix} 9 & 11 & \boxed{12} & 11 \\ 6 & \boxed{3} & 8 & 5 \\ \boxed{7} & 6 & 13 & 11 \\ 9 & 10 & 10 & \boxed{7} \end{pmatrix}$$

gegebenen bipartiten Graphen hat also das durch die markierten Kanten gegebene perfekte Matching minimales Gewicht.

Bemerkung: Bei geeigneter Implementierung ist die Laufzeit des Algorithmus  $O(n^3)$ .

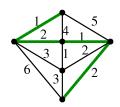


#### 7.6 Das Problem des chinesischen Postboten

Gegeben ist ein zusammenhängender, gewichteter Multigraph G = (V, E, w).

Gesucht ist ein Kreis minimalen Gewichts, der jede Kante mindestens einmal enthält.

Beispiel 330 (In der optimalen Lösung werden die dickeren grünen Kanten zweimal verwendet)



**Algorithmus:** Sei U die Menge der Knoten ungeraden Grades, |U| = 2k.

- **1** Bestimme d(u,v) für alle  $u,v \in U$ .
- 2 Bestimme auf dem  $K_{2k}$  mit Kantengewichtung  $w(\{u,v\}) = d(u,v)$  ein perfektes Matching M minimalen Gewichts.
- $\odot$  Füge die den Kanten in M entsprechenden kürzesten Pfade in G ein und bestimme im resultierenden Graphen einen Eulerkreis. Dieser ist eine Lösung.